



XBOX 360®

# METRO

## LAST LIGHT





**ADVERTENCIA:** antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la conciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# ÍNDICE

<b>CONSEJOS IMPORTANTES</b>	<b>4</b>
<b>CONTROLES Mando Xbox 360</b>	<b>4</b>
<b>CONTROLES PREDETERMINADOS</b>	<b>5</b>
<b>MENÚS</b>	<b>7</b>
<b>MENÚ PRINCIPAL</b>	<b>7</b>
<b>PANTALLA DE PAUSA</b>	<b>8</b>
<b>GARANTÍA</b>	<b>9</b>
<b>SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE</b>	<b>9</b>

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® es su conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visite [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# CONSEJOS IMPORTANTES

## Munición de calidad militar

La moneda de *Metro: Last Light* se presenta en forma de "munición de calidad militar". Se puede disparar para infiijir daño adicional, pero suele ser mejor reservarla para comprar nuevas armas y munición. Si tu arma está cargada con munición de calidad militar, verás el siguiente ícono en la esquina superior derecha de la pantalla.



## Brújula

Al pulsar aparecerá una brújula en la esquina inferior derecha de la pantalla; la flecha verde indica la ruta a tu siguiente objetivo.

## Reloj

Cuando estás en el exterior, el reloj de tu muñeca izquierda muestra el tiempo que queda para tener que cambiar el filtro de tu máscara. Si llega a 0, oirás una alarma y tendrás que sustituirlo manteniendo pulsado y pulsando .

## Accesorios de armas

Se puede modificar todas las armas del juego con accesorios adicionales, como miras, silenciadores, etc., en las armerías. No olvides que no todos los accesorios sirven para todas las armas.

# CONTROLES

## Mando Xbox 360



**Nota:** hay 3 preajustes de control diferentes. El que se muestra aquí es el predeterminado.

# CONTROLES PREDETERMINADOS

Moverse		Apuntar/Fuego alt.	
Esprintar		Lanzar (armas arrojadizas)	
Mirar		Saltar	
Ataque cuerpo a cuerpo		Agacharse/Incorporarse	
Encendedor		Usar/Recargar/Interactuar	
Botiquín		Arma siguiente	
Fuego		Diario/Brújula	
		Menú	

Inventario de equipo

MANTENER PULSADO



Encendedor	
Bombo neumático (armas neumáticas)	
Botiquín	
Cargador universal	
Linterna	
Visión nocturna	
Máscara de gas	
Cambiar filtro de máscara de gas	



<b>Cambiar arma</b>	L
<b>Cambiar tipo de munición</b> (solo armas automáticas)	RB
<b>Cuchillo arrojadizo</b>	▲
<b>Granada incendiaria</b>	○
<b>Claymore</b>	▽
<b>Granada</b>	◎



## MENÚS

### MENÚ PRINCIPAL



#### **Nueva partida**

Comienza una nueva historia desde el principio. Después de seleccionar NUEVA PARTIDA, podrás elegir entre tres niveles de dificultad: fácil, normal o difícil.

#### **Continuar**

Vuelve a *Metro: Last Light* y continúa desde el último punto de control guardado.

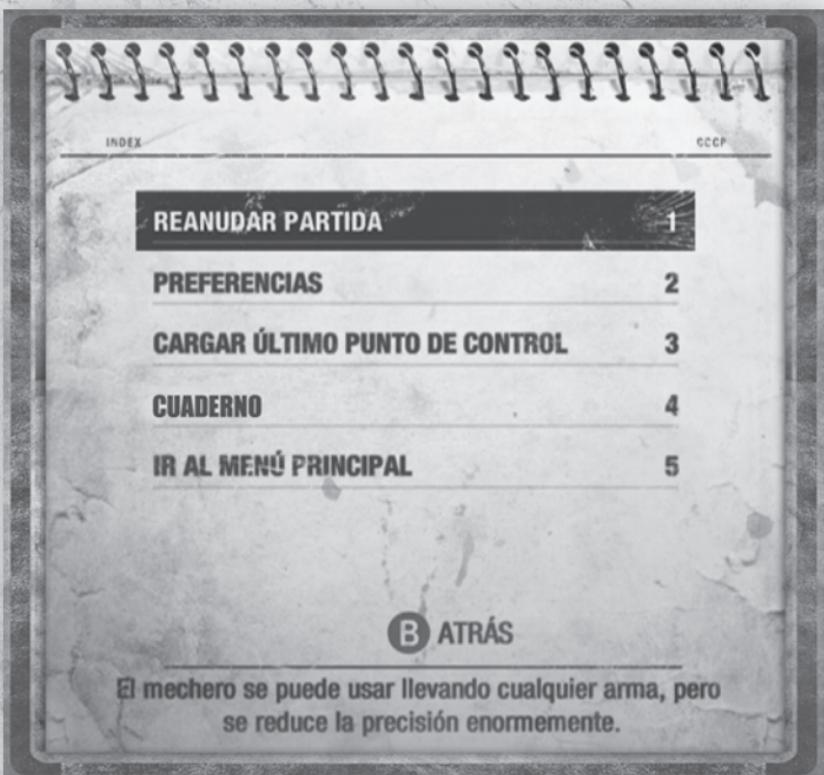
#### **Capítulos**

Selecciona este menú para cargar niveles jugados previamente desde el principio.

#### **Opciones**

Selecciona este menú para ajustar las opciones de controles, sonido y juego.

# PANTALLA DE PAUSA



## **Reanudar partida**

Selecciona REANUDAR PARTIDA para volver al juego.

## **Preferencias**

Accede al menú PREFERENCIAS del juego.

## **Cargar último punto de control**

Selecciona CARGAR ÚLTIMO PUNTO DE CONTROL para volver al último punto de control guardado. Todos los datos no guardados se perderán.

## **Cuaderno**

Selecciona CUADERNO para ver las notas de tu personaje y el diario de la historia.

## **Ir al menú principal**

Selecciona esta opción para terminar la partida actual y volver al MENÚ PRINCIPAL.



**PhysX™**  
by NVIDIA



© Copyright 2013 and Published by Koch Media GmbH.

Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

Developed by 4A Games. 4A Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited.

"Metro: Last Light" is inspired by the novels "Metro 2033" and "Metro 2035" by Dmitry Glukhovsky.

All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.